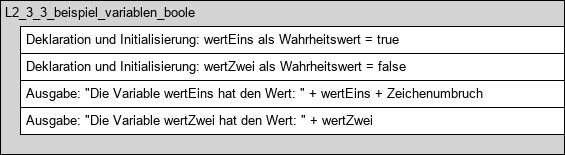
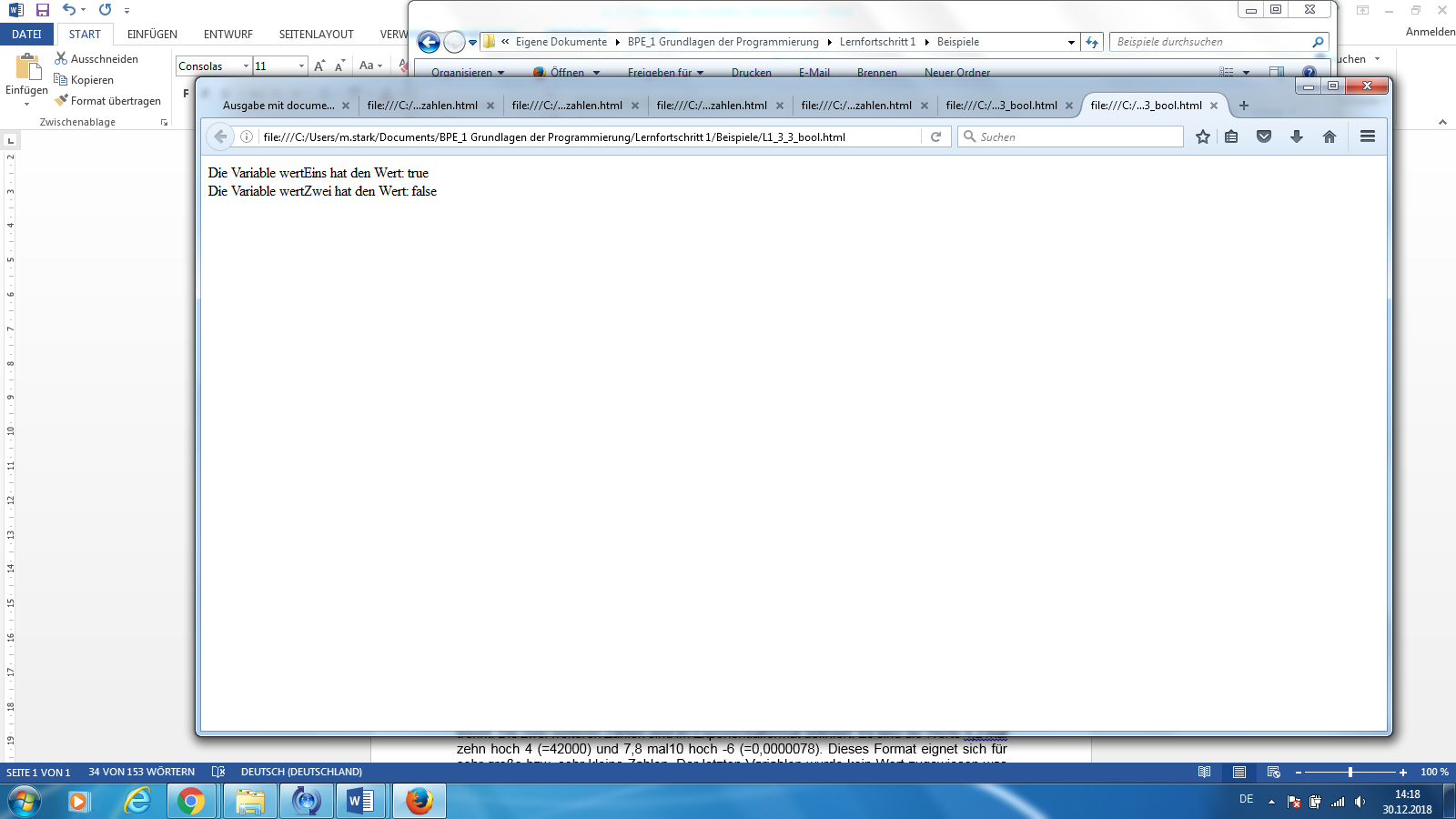
# L2\_3.3 Variable als Wahrheitswert

Neben Zeichenketten und Zahlen können in Variablen auch Wahrheitswerte vom Typ **boolean** gespeichert werden. Es gibt zwei Wahrheitswerte: **true** und **false** (deutsch: wahr oder falsch).

Die Wahrheitswerte einer Variablen können innerhalb eines Programmes wechseln, z.B. wenn man in einem Kontrollkästchen ein Häkchen setzt oder wenn in einer Abfrage eine Bedingung erfüllt bzw. nicht erfüllt ist.

**Beispiel:**

**Struktogramm:**

**Ausgabe:**

**Programmcode**

<!DOCTYPE html>

<html lang="de">

<head>

<meta charset="utf-8">

<title> Variablen vom Typ Boolean </title>

<script>

// Deklaration und Initialisierung

var wertEins = true;

var wertZwei = false;

// Ausgabe der Wahrheitswerte mit Zeilenumbruch

document.write("Die Variable wertEins hat den Wert:   
 + wertEins + "<br>");

document.write("Die Variable wertZwei hat den Wert: " + wertZwei);

</script>

</head>

<body>

</body>

</html>

**Datei:**  Beispiele\_HTML/L2\_3\_3\_beispiel\_variable\_boole.html